

חדר בריחה לחינוך פינוסי

דף הנחיות למדריך



משך פעילות:
עד 60 דקות



מספר משתתפים:
2-5 שחקנים



מתאים לגילאי:
6-9



רמת קושי:
קל

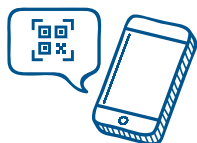
ניתן ליצור כמה קבוצות
המתחרות זו בזו

רצוי שלפחות חלק מהמשתתפים
ידעו קרוא וכתב

המשחק קיים גם בשתי רמות
קושי נוספות:
רמה בינונית ורמה קשה

משחק חדר הבריחה מתאים לשלוש סביבות: בית, כיתה או חצר פתוחה

ציוד:



טלפון עם סורק QR
וחיבור לאינטרנט.



סרט הדבקה
דבק / שדן



כל כתיבה

עדיף עפרונות
שתוכלו לתקן טעויות...



2 מעטפות



מספריים



דפי משחק
מודפסים

ניתן להדפיס את
הדפים בשחור-לבן
איכות המשחק לא תיפגע!

הכנות מוקדמות:



- יש להדפיס את דפי המשחק בגודל A4 (לבית) או A3 (לכיתה או לחצר) (עמודים 1-25)
- יש לגזור את דפי המשחק במקומות המסומנים
- יש להכין 2 מעטפות לפי ההנחיות בשלב 7 ובשלב האחרון (9)
- למשחקים ב-2 קבוצות ומעלה - יש להכין סט משחק לכל אחת מהקבוצות המשתתפות
- לכל קבוצה המשתתפת במשחק יש לספק: טלפון עם סורק QR, חיבור לאינטרנט וכלי כתיבה



1. כל אחד מהפתרונות שתמצאו יוכל לסייע לכם בשלב הבא או בשלבים שאחריו.
2. מנגד, לא כל פרט שתגלו יסייע לכם בפתרון או בהמשך המשחק, חלק מהפרטים הם הסחת דעת בלבד.
3. כל פתרון או פרט שתגלו יסייע וישמש אתכם רק פעם אחת.

רשימת החידות בקצרה ...



1. **שלב ראשון** – פיצוח קוד בעזרת פענוח דף פירוט חשבון ופתרון כתב חידה "מפתח התקציב"
2. **שלב שני** – פתרון חידה המסתתרת בדף פירוט אשראי ומציאת צורה ע"י מתיחת קוים בתוך לוח מספרים
3. **שלב שלישי** – פתרון חידת רשימת הקניות ומציאת ביטוי בן 2 מילים
4. **שלב רביעי** – גילוי יעד החופשה של משפחת צמח בעזרת מפה, שיחת ווטסאפ משפחתית ומבוך תמונות
5. **שלב חמישי** – פתרון חידה המסתתרת בין הפרטים השונים בתלוש המשכורת ומציאת ביטוי בעברית
6. **שלב שישי** – מציאת מוצרי הצריכה הנכונים ופתרון פאזל המרכיב QR קוד
7. **שלב שביעי** – פיצוח קוד בן 3 ספרות בעזרת רמזים המסתתרים בין המבצעים השונים
8. **שלב שמיני** – מציאת כרטיס המועדון המשתלם ביותר וגילוי הצורות המסתתרות בקוד החבר
9. **שלב אחרון** – פיצוח הקוד לכספת בעזרת גלגלי מספרים ודף שעונים

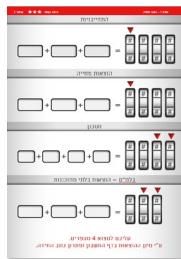


סיפור האסגרת

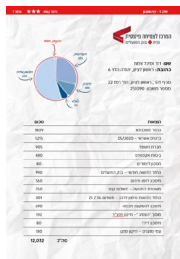
משפחת צמח לא מקפידה על התנהלות כלכלית חכמה. מדי חודש כסף רב של המשפחה הולך ל"איבוד". מטרתכם היא ללמוד יחד עם משפחת צמח כיצד לבחור בחירות פינוסיות נבונות ואיך להתנהל נכון מבחינה כלכלית. אם תפתרו נכון את כל חידות ותצלחו את כל השלבים, תפצחו את הכספת, תמצאו את הכסף "האבוד" של משפחת צמח ותנצחו במשחק.



3



2



1

דפים וציוד:

דף חשבון - עמוד 1

דף כתב חידה - עמוד 2

דף מושגים - עמוד 3

כלי כתיבה



הכנות מוקדמות:

אין הכנות מוקדמות לשלב זה



הנחיות לשחקנים:

עליכם למצוא ארבעה מספרים (לא ספרות), ע"י מיון ההוצאות הנמצאות בדף החשבון ופתרון כתב החידה.



דרך הפתרון:

על השחקנים למלא את ההוצאות לפי דף החשבון כך שסכום ההוצאה יהווה את האחוז המומלץ מכלל ההוצאות החודשיות- לפי הרמז שמופיע על דף החשבון.



לדוגמא: סך ההתחייבויות יעמוד על 3,600 ₪ שהם 30% מסך ההוצאות.

לאחר שימיינו את ההוצאות ויבצעו את החישוב, יוכלו להציב את התשובות הנכונות במקום המתאים בדף החידה ולגלות את ארבעת המספרים לפי המקומות המסומנים בדף החידה.

מספרים אלו יעזרו להם בשלב הבא.



פתרון: 3 / 6 / 10 / 22



רמז: במידת הצורך הפנו אותם ל- [מדריך לניהול תקציב משפחתי](#) באתר המרכז לצמיחה פיננסית-

זה יעזור להם להבין כיצד לחלק את ההוצאות.

היעזרו בדף המושגים כדי להסביר לילדים מושגים שאינם מוכרים להם.

100	102	103	104	105	107	108	109	110
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
111	112	113	114	115	116	117	118	120
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
131	132	133	134	135	137	138	139	140
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
151	152	153	154	155	157	158	159	160
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
181	182	183	184	185	187	188	189	190
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
201	202	203	204	205	207	208	209	210
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
231	232	233	234	235	237	238	239	240
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
261	262	263	264	265	267	268	269	270
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
291	292	293	294	295	297	298	299	300
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
321	322	323	324	325	327	328	329	330
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
351	352	353	354	355	357	358	359	360
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
381	382	383	384	385	387	388	389	390
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
401	402	403	404	405	407	408	409	410
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
431	432	433	434	435	437	438	439	440
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
461	462	463	464	465	467	468	469	470
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
491	492	493	494	495	497	498	499	500
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
521	522	523	524	525	527	528	529	530
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
551	552	553	554	555	557	558	559	560
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
581	582	583	584	585	587	588	589	590
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
601	602	603	604	605	607	608	609	610
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
631	632	633	634	635	637	638	639	640
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
661	662	663	664	665	667	668	669	670
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
691	692	693	694	695	697	698	699	700
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
721	722	723	724	725	727	728	729	730
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
751	752	753	754	755	757	758	759	760
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
781	782	783	784	785	787	788	789	790
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
801	802	803	804	805	807	808	809	810
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
831	832	833	834	835	837	838	839	840
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
הכלל
ה

[illegible]

דפים וציוד:

דף פירוט כרטיס האשראי - עמוד 4

לוח מספרים – עמוד 5

כלי כתיבה

הכנות מוקדמות:

אין הכנות מוקדמות לשלב זה

הנחיות לשחקנים:

עליכם למצוא את הצורה המסתתרת בלוח המספרים. מצאו זוגות של הוצאות מתחומים דומים בתאריכים המתאימים ומתחו קו בין הסכומים השונים.

דרך הפתרון:

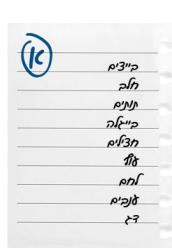
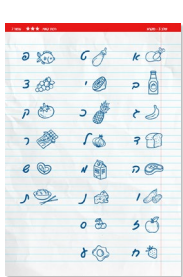
השחקנים יצטרכו לבדוק את ארבעת התאריכים המתאימים לפי המספרים שהתקבלו בשלב הקודם. המספרים מהשלב הקודם מהווים את היום בתאריך של פירוט ההוצאות. לדוגמא: ה- 3 לחודש. בתאריכים אלו ימצאו השחקנים זוגות של הוצאות מאותו תחום. ברגע שימצאו 2 הוצאות מאותו קטגוריה/תחום - ימתחו קו בין המספרים של ההוצאות עצמם על גבי לוח המספרים.

לדוגמא: חוג כדורגל – 117 נח וחוג שח-מט 187 נח השחקנים ימתחו קו בין 117 ל- 187 בלוח. לאחר שיזהו את ארבעת הזוגות וימתחו את ארבעת הקווים תתקבל צורה של אות.

פתרון: האות ג'

רמז: המספרים שגילו בשלב הקודם אלו הימים בהם צריך לחפש, בנוסף יש להסתכל על עמודת הפירוט.

3 שלב שלישי



xy

דפים וציוד:

- 4 רשימות קניות - עמוד 6
- כתב חידה - עמוד 7
- מקרא - עמוד 8
- כלי כתיבה



הכנות מוקדמות:

יש לגזור את רשימות הקניות שבעמוד מס' 5 לפי הסימון.



הנחיות לשחקנים:

בחרו ברשימה הנכונה מבין הארבע. בעזרתה ובעזרת המקרא עליכם לפתור את כתב החידה ולמצוא ביטוי בן שתי מילים.



דרך הפתרון:

- השחקנים יבחרו ברשימה ג' לפי האות שיצאה בשלב הקודם.
- ברשימה יופיעו 9 מוצרים אותם יתבקשו השחקנים לחלק לשתי קבוצות:
 - מוצרים שכדאי לקנות במבצעי 1+1 (מוצרים שאינם מתכלים)
 - מוצרים מתכלים שכדאי לקנות לפי הצורך ולא במבצע
- את המוצרים ימירו השחקנים בשתי קבוצות של אותיות לפי המקרא:
 - מ, י, ו, נ, ק
 - ש, ת, ר, ב



פתרון:

מהאותיות יצטרכו להרכיב את המילים: קונים ברשת



רמז: הזכירו את המספרים שגילו בשלב הקודם. אלו הימים בהם צריך לחפש. למשל 10=ה-10 בחודש.





3



2



1

דפים וציוד:

שיחת ווטסאפ – עמודים 9-10

מבוך תמונות – עמוד 11

מפה – עמוד 12

כלי כתיבה



הכנות מוקדמות:

אין הכנות מוקדמות לשלב זה



הנחיות לשחקנים:

עליכם לגלות מהו יעד החופשה של משפחת צמח. בעזרת שיחת הווטסאפ המשפחתית, התקדמו במבוך התמונות ומצאו את היעד הנכון במפה.

דרך הפתרון:

השחקנים יתקדמו במבוך ויבחרו תמונות לפי הרמזים שיופיעו בשיחת הווטסאפ המשפחתית. בסיום המבוך יגיעו השחקנים לאחת מ-7 צורות. השחקנים יחפשו את הצורה במפה וכך יגלו את יעד החופשה של המשפחה. בשלב החיפוש במפה ניתן להיעזר במפת העולם, אטלס או רשת האינטרנט על מנת לזהות את המדינה המסומנת.



פתרון: = שפד



רמז: שימו לב לתשובה של הילד בסוף השיחה – תוצאת התרגיל היא 258. הצורה שהם צריכים לבחור היא הצורה שמסומנת במספר זה ויוצאת מתוך התמונה האחרונה במבוך אליה הם הגיעו.





מספר	שם	מחיר	שינוי	נפח	סך
1	א	100.00	0.00	100	10000.00
2	ב	200.00	0.00	200	20000.00
3	ג	300.00	0.00	300	30000.00
4	ד	400.00	0.00	400	40000.00
5	ה	500.00	0.00	500	50000.00
6	ו	600.00	0.00	600	60000.00
7	ז	700.00	0.00	700	70000.00
8	ח	800.00	0.00	800	80000.00
9	ט	900.00	0.00	900	90000.00
10	י	1000.00	0.00	1000	100000.00

X 7



מצאו את תלוש השכר הנכון. בעזרת הפרטים בתלוש השכר פתרו את כתב החידה ומצאו ביטוי בן 2 מילים בשפה העברית.

דרך הפתרון:

השחקנים יחפשו את התלוש הנכון – זה המסומן בדגל המדינה מהחידה הקודמת (ספרד). כאשר ימצאו את התלוש יוכלו לענות על 10 שאלות כאשר כל שאלה תספק להם מספר בין 1 ל-10.

שאלה לדוגמא: כמה שעות ביום מר צמח עבד?

תשובה: 9

לאחר שמצאו את 10 המספרים יוכלו לתרגם את המספרים לאותיות בעזרת המקרא

פתרון:

לאחר פתרון החידה יקבלו השחקנים את הביטוי: "אפקט המיצוע"

רמז: השתמשו ב-QR קוד שיפנה אתכם ל-[מדריך להבנת תלוש המשכורת](#) באתר של המרכז לצמיחה פיננסית.





1

דפים וציוד:



12 קלפי מוצרים – עמודים 19-20
טלפון עם סורק QR וחיבור לאינטרנט

X12

הכנות מוקדמות:



גזירת הקלפים (עמודים 19-20) לפי הסימונים.

הנחיות לשחקנים:



מצאו את ארבעת הקלפים הנכונים לפי אפקט המיצוע והרכיבו את ה-QR קוד.

דרך הפתרון:



השחקנים יקבלו 12 קלפים – 4 קבוצות של 3 מוצרים דומים.

לדוגמא: יקבלו 3 סוגים של אבקות כביסה עם כמות ומחיר ויצטרכו לבחור במוצר הנכון לפי אפקט המיצוע- כלומר במוצר שהמחיר שלו הוא המחיר האמצעי, לא היקר ביותר ולא הזול ביותר. ארבעת המוצרים הנכונים יצרו QR קוד שיוביל לסרטון "פסיכולוגיה בגרוש" בנושא החלטות בלחץ זמן- שיעזור להם לפתור את החידה הבאה.

פתרון:



רמז: על מנת להבין מהו אפקט המיצוע הפנו אותם ל-[פרק "אפקט המיצוע"](#) מתוך סדרת פסיכולוגיה בגרוש באתר של המרכז לצמיחה פיננסית. היעזרו בדף המושגים כדי להסביר לילדים מושגים שאינם מוכרים להם.



שאלה שביעי

7



X3

2



X10

1

דפים וציוד:

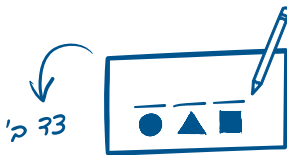
- 6 פליירים – עמודים 21-22
- 3 גלגלים – עמוד 23
- מעטפה
- כלי כתיבה



הכנות מוקדמות:



1. גזירת הפליירים של המבצעים – עמודים 21-23 לפי הסימונים
2. תליית המבצעים על המקרר או על הלוח
3. גזירת הגלגלים
4. הכנסת הגלגלים למעטפה – יש לסגור את המעטפה.
5. על המעטפה יש לצייר 3 קווים ו-3 צורות (עיגול, משולש וריבוע) כמו בדוגמא:



הנחיות לשחקנים:



בעזרת זיהוי 3 מבצעים שגורמים ל"בזבז" יתר ופתרון 3 הרמזים שמופיעים עליהם, מצאו קוד בן 3 ספרות ש"יפתח" את המעטפה.

דרך הפתרון:



השחקנים יזהו 3 מבצעים שגורמים ל"בזבז" יתר. על כל מבצע יופיע רמז. בעזרת 3 הרמזים שעל 3 המבצעים הנכונים יפתרו את הקוד שעל המעטפה ויפתחו אותה. בתוך המעטפה תהיה הזמנה לחתונה שתשמש אותם לחידה הבאה.

פתרון:



רמז: היעזרו בסרטון כדי לזהות אילו מהמבצעים גורמים ל"בזבז" יתר.



8 שלב שמיני



x3

2



1



דפים וציוד:



דף עם 2 כרטיסי מועדון – עמוד 24
3 גלגלי מפתח – מהחידה הקודמת
כלי כתיבה

הכנות מוקדמות:



אין בשלב זה

הנחיות לשחקנים:

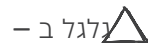
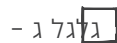


עליכם למצוא את כרטיס המועדון המשתלם ביותר. בעזרת קוד החבר תוכלו למצוא את הצורה המסתתרת על כל גלגל.

דרך הפתרון:



השחקנים יבחרו בכרטיס המשתלם ביותר מבין השניים לפי תנאי המועדון.
קוד החבר של הכרטיס הנכון ינחה אותם לצייר 3 צורות שונות על 3 הגלגלים.



פתרון: גלגל א – גלגל ב – גלגל ג –



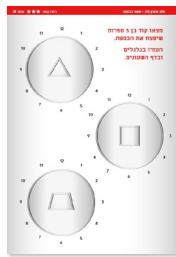
רמז: על מנת לעזור לשחקנים להבין איזה מהכרטיסים לפנייהם הוא כרטיס המועדון המשתלם ביותר, הפנו אותם לעמוד מתי באמת כדאי להיות חברי מועדון? באתר של המרכז לצמיחה פיננסית.





3

להכניס את
המעטפה



2



x3

1

דפים וציוד:

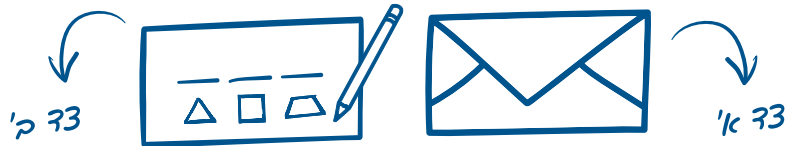


3 גלגלי מפתח – מהחידה הקודמת
דף שעונים לפיצוח הכספת – עמוד 25
דף פיצוח – עמוד 26
מעטפה

הכנות מוקדמות:



1. הכנסת דף הפיצוח (עמוד 26) למעטפה – יש לסגור את המעטפה.
2. על המעטפה יש לצייר 3 קווים ו-3 צורות – משולש, ריבוע וטרפז – כמו בדוגמא:



הנחיות לשחקנים:



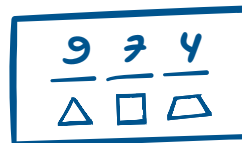
מצאו קוד בן 3 ספרות שיפצח את הכספת. העזרו בגלגלים ובדף השעונים.

דרך הפתרון:



השחקנים יציבו את הגלגלים בתוך השעונים שעל הדף לפי הצורות.
החץ בכל גלגל יצביע על מספר אחר. את המספרים ירשמו השחקנים בקוד שעל המעטפה לפי הצורה המתאימה – הקוד שיתקבל יפצח את ה"כספת".

פתרון:



רמז: העזרו בפתרון שלב מספר 4.



בהצלחה!