

חדר בריחה לחינוך פינוסי

דף הנחיות למדריך



משך פעילות:
עד 60 דקות



מספר משתתפים:
2-5 שחקנים



מתאים לגילאי:
9-12



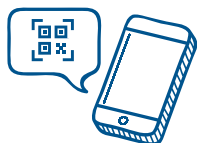
רמת קושי:
בינוני

ניתן ליצור כמה קבוצות
המתחרות זו בזו

המשחק קיים גם בשתי רמות
קושי נוספות:
רמה קלה ורמה קשה

משחק חדר הבריחה מתאים לשלוש סביבות: בית, כיתה או חצר פתוחה

ציוד:



טלפון עם סורק QR
וחיבור לאינטרנט.



סרט הדבקה
דבק / שדן



כל כתיבה

עדיף עפרונות
שתוכלו לתקן טעויות...



2 מעטפות



מספריים



דפי משחק
מודפסים

ניתן להדפיס את
הדפים בשחור-לבן
איכות המשחק לא תיפגע!

הכנות מוקדמות:



- יש להדפיס את דפי המשחק בגודל A4 (לבית) או A3 (לכיתה או לחצר) (עמודים 1-27)
- יש לגזור את דפי המשחק במקומות המסומנים
- יש להכין 2 מעטפות לפי ההנחיות בשלב 8 ובשלב האחרון (10)
- למשחקים בשתי קבוצות ומעלה – יש להכין סט משחק לכל אחת מהקבוצות המשתתפות
- לכל קבוצה המשתתפת במשחק יש לספק: טלפון עם סורק QR, חיבור לאינטרנט וכלי כתיבה



1. כל אחד מהפתרונות שתמצאו יוכל לסייע לכם בשלב הבא או בשלבים שאחריו.
2. מנגד, לא כל פרט שתגלו יסייע לכם בפתרון או בהמשך המשחק, חלק מהפרטים הם הסחת דעת בלבד.
3. כל פתרון או פרט שתגלו יסייע וישמש אתכם רק פעם אחת.

רשימת החידות בקצרה ...



1. **שלב ראשון** – פיצוח קוד בעזרת פענוח דף פירוט חשבון ופתרון כתב חידה "מפתח התקציב"
2. **שלב שני** – פתרון חידה המסתתרת בדף פירוט אשראי ומציאת צורה ע"י מתיחת קוים בתוך לוח מספרים
3. **שלב שלישי** – פתרון חידת רשימת הקניות ומציאת ביטוי בן 2 מילים
4. **שלב רביעי** – זיהוי טיפים נכונים לקנייה ברשת ופתרון חידה המורכבת מצורות, אותיות ומספרים
5. **שלב חמישי** – גילוי יעד החופשה של משפחת צמח בעזרת מפה, שיחת ווטסאפ משפחתית ומבוך תמונות
6. **שלב שישי** – פתרון חידה המסתתרת בין הפרטים השונים בתלוש המשכורת ומציאת ביטוי בעברית
7. **שלב שביעי** – מציאת מוצרי הצריכה הנכונים ופתרון פאזל המרכיב QR קוד
8. **שלב שמיני** – פיצוח קוד בן 5 ספרות בעזרת רמזים המסתתרים בין המבצעים השונים
9. **שלב תשיעי** – מציאת כרטיס מועדון משתלם וגילוי הצורות המסתתרות בקוד החבר
10. **שלב אחרון** – פיצוח הקוד לכספת בעזרת גלגלי מספרים ודף שעונים

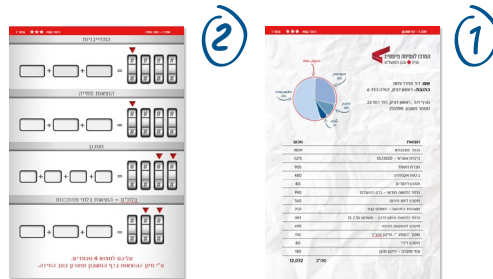


סיפור האסגרת

משפחת צמח לא מקפידה על התנהלות כלכלית חכמה. מדי חודש כסף רב של המשפחה הולך ל"איבוד". מטרתכם היא ללמוד יחד עם משפחת צמח כיצד לבחור בחירות פינוסיות נבונות ואיך להתנהל נכון מבחינה כלכלית. אם תפתרו נכון את כל החידות ותצלחו את כל השלבים, תפצחו את הכספת, תמצאו את הכסף "האבוד" של משפחת צמח ותנצחו במשחק.

שלב ראשון

1



דפים וציוד:



דף חשבון - עמוד 1

דף כתב חידה - עמוד 2

כלי כתיבה

הכנות מוקדמות:



אין הכנות מוקדמות לשלב זה

הנחיות לשחקנים:



עליכם למצוא ארבעה מספרים (לא ספרות), ע"י מיון ההוצאות הנמצאות בדף החשבון ופתרון כתב החידה.

דרך הפתרון:



על השחקנים למלא את ההוצאות לפי דף החשבון כך שסכום ההוצאה יהווה את האחוז המומלץ מכלל ההוצאות החודשיות - לפי הרמז שמופיע על דף החשבון.

לדוגמא: סך ההתחייבויות יעמוד על 3,600 ₪ שהם 30% מסך ההוצאות.

לאחר שימיינו את ההוצאות ויבצעו את החישוב, יוכלו להציב את התשובות הנכונות במקום המתאים בדף החידה ולגלות את ארבעת המספרים לפי המקומות המסומנים בדף החידה. מספרים אלו יעזרו להם בשלב הבא.



פתרון: 3 / 6 / 10 / 22



רמז: במידת הצורך הפנו אותם ל- [מדריך לניהול תקציב משפחתי](#) באתר המרכז לצמיחה פיננסית שיעזור להם להבין כיצד לחלק את ההוצאות.

3

101	102	103	104	105	107	108	109	110
א	ב	ג	ד	ה	ו	ז	ח	ט
111	112	113	114	115	116	117	118	120
י	יא	יב	יג	יד	טו	טז	יז	יח
121	122	123	124	125	126	127	128	129
יט	כ	כא	כב	כג	כד	כה	כו	כז
131	132	133	134	135	136	137	138	140
כח	כט	ל	לא	לב	לג	לד	לה	לו
141	142	143	144	145	146	147	148	149
לז	לח	לט	מ	מא	מב	מג	מד	מה
151	152	153	154	155	156	157	158	159
מו	מז	מח	מט	נ	נא	נב	נג	נד
161	162	163	164	165	166	167	168	170
נה	נו	נז	נח	נט	ס	סא	סב	סג
171	172	173	174	175	176	177	178	179
סד	סה	סז	סח	סט	ע	עא	עב	עג
181	182	183	184	185	186	187	188	189
עד	עז	עה	עו	עפ	פ	פא	פב	פג
191	192	193	194	195	196	197	198	199
פד	פע	פז	פח	פט	צ	צא	צב	צג

[illegible]

דפים וציוד:

דף פירוט כרטיס האשראי - עמוד 3

לוח מספרים – עמוד 4

כלי כתיבה

הכנות מוקדמות:

אין הכנות מוקדמות לשלב זה

הנחיות לשחקנים:

עליכם למצוא את הצורה המסתתרת בלוח המספרים. מצאו זוגות של הוצאות מתחומים דומים בתאריכים המתאימים ומתחו קו בין הסכומים השונים.

דרך הפתרון:

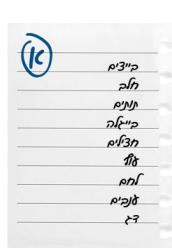
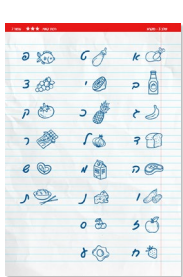
השחקנים יצטרכו לבדוק את ארבעת התאריכים המתאימים לפי המספרים שהתקבלו בשלב הקודם. המספרים מהשלב הקודם מהווים את היום בתאריך של פירוט ההוצאות. לדוגמא: ה-3 לחודש. בתאריכים אלו ימצאו השחקנים זוגות של הוצאות מאותו תחום. ברגע שימצאו 2 הוצאות מאותו תחום, ימתחו קו בין המספרים של ההוצאות עצמם על גבי לוח המספרים.

לדוגמא: חוג כדורגל – 117 ₪ וחוג שח-מט 187 ₪ השחקנים ימתחו קו בין 117 ל- 187 בלוח. לאחר שיזהו את ארבעת הזוגות וימתחו את ארבעת הקווים תתקבל צורה של אות.

פתרון: האות ג'

רמז: המספרים שגילו בשלב הקודם אלו הימים בהם צריך לחפש. בנוסף יש להסתכל על עמודת הפירוט.

3 שלב שלישי



xy

דפים וציוד:

- 4 רשימות קניות - עמוד 5
- כתב חידה - עמוד 6
- מקרא - עמוד 7
- כלי כתיבה



הכנות מוקדמות:

יש לגזור את רשימות הקניות שבעמוד מס' 5 לפי הסימון.



הנחיות לשחקנים:

בחרו ברשימה הנכונה מבין הארבע. בעזרתה ובמצאת המקרא עליכם לפתור את כתב החידה ולמצוא ביטוי בן שתי מילים.



דרך הפתרון:

- השחקנים יבחרו ברשימה ג' לפי האות שיצאה בשלב הקודם.
- ברשימה יופיעו 9 מוצרים אותם יתבקשו השחקנים לחלק לשתי קבוצות:
 - מוצרים שכדאי לקנות במבצע 1+1 (מוצרים שאינם מתכלים)
 - מוצרים מתכלים שכדאי לקנות לפי הצורך ולא במבצע
- את המוצרים ימירו השחקנים בשתי קבוצות של אותיות לפי המקרא:
 - מ, י, ו, נ, ק
 - ש, ת, ר, ב



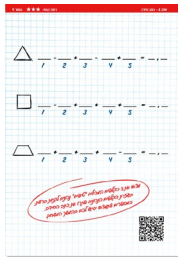
פתרון:

מהאותיות יצטרכו להרכיב את המילים: קונים ברשת



רמז: הזכירו את המספרים שגילו בשלב הקודם. אלו הימים בהם צריך לחפש. למשל 10=ה-10 בחודש.





2



1

X8

דפים וציוד:

8 קלפים - עמוד 8

כתב חידה - עמוד 9

כלי כתיבה

טלפון עם סורק QR וחבור לאינטרנט



הכנות מוקדמות:

יש לגזור את הקלפים שבעמוד מס' 8 לפי הסימון.



הנחיות לשחקנים:

מצאו את 5 הקלפים המכילים "טיפים" נכונים לקניות ברשת. בעזרת הקלפים הנכונים פתרו את כתב החידה. המספרים שתמצאו יסייעו לכם בהמשך המשחק.



דרך הפתרון:

השחקנים יבחרו 5 קלפים המייצגים כללים נכונים לקנייה חכמה ברשת (3 קלפים נוספים הם "מסיחי דעת" שהכללים עליהם אינם נכונים) בכל קלף יסומנו אותיות שונות ב-3 צורות (כמו בקלף הדוגמא) המשתמשים יציבו את האותיות בתרגיל לפי הצורות. לאחר שיחליפו את האותיות בערך הגימטרי שלהם ויחשבו את התרגיל יקבלו 3 מספרים שישמשו אותם בהמשך.



פתרון:



$$\begin{array}{r} \triangle 80 - 40 + 1 - 9 + 20 = 52 \\ \blacksquare 100 - 90 + 10 + 8 + 1 = 29 \\ \blacktriangledown 30 + 5 + 3 + 8 - 20 = 26 \end{array}$$

רמז: השתמשו ב-QR קוד (יעביר את השחקנים לערך של "גימטריה" בויקיפדיה).





כלי כתיבה

x_2

התקדמו במבוך התמונות ומצאו את היעד הנכון במפה.

לזהות את המדינה המסומנת.



6 שלב שישי



X7

דפים וציוד:

7 תלושי שכר – עמודים 14-17

מקרא – עמוד 17

כתב חידה – עמוד 18

כלי כתיבה

טלפון עם סורק QR וחבור לאינטרנט



הכנות מוקדמות:

גזירת תלושי השכר (עמודים 14-17) והחבאתם בסביבת המשחק.



הנחיות לשחקנים:

מצאו את תלוש השכר הנכון. בעזרת הפרטים בתלוש השכר פתרו את כתב החידה ומצאו ביטוי בן שתי מילים בשפה העברית.



דרך הפתרון:

השחקנים יחפשו את התלוש הנכון – זה המסומן בדגל המדינה מהחידה הקודמת (ספרד). לאחר שימצאו את התלוש, יוכלו השחקנים לענות על 10 שאלות כאשר כל שאלה תספק להם מספר בין 1 ל-10.



שאלה לדוגמא: כמה ימי חופש היו למר צמח בתחילת החודש?

תשובה: 9

לאחר שמצאו את עשרת המספרים יוכלו לתרגם את המספרים לאותיות בעזרת המקרא.

פתרון:

לאחר פתרון החידה יקבלו השחקנים את הביטוי: "אפקט המיצוע".



רמז: השתמשו ב-QR קוד שיפנה אתכם ל-[המדריך להבנת תלוש המשכורת](#) באתר של המרכז לצמיחה פיננסית.



7 שלב שביעי



1

דפים וציוד:



12 קלפי מוצרים – עמודים 19-20
טלפון עם סורק QR וחיבור לאינטרנט

X12

הכנות מוקדמות:



גזירת הקלפים (עמודים 19-20) לפי הסימונים.

הנחיות לשחקנים:



מצאו את ארבעת הקלפים הנכונים לפי אפקט המיצוע והרכיבו את ה-QR קוד.

דרך הפתרון:



השחקנים יקבלו 12 קלפים – 4 קבוצות של 3 מוצרים דומים.

לדוגמא: יקבלו 3 סוגים של אבקת כביסה עם כמות ומחיר ויצטרכו לבחור במוצר הנכון לפי אפקט המיצוע- כלומר במוצר שהמחיר שלו הוא המחיר האמצעי, לא היקר ביותר ולא הזול ביותר. ארבעת המוצרים הנכונים יצרו QR קוד שיוביל לסרטון "פסיכולוגיה בגרוש" בנושא החלטות בלחץ זמן- שיעזור להם לפתור את החידה הבאה.

פתרון:



רמז: על מנת להבין מהו אפקט המיצוע הפנו אותם ל-[פרק "אפקט המיצוע"](#) מתוך סדרת פסיכולוגיה בגרוש באתר של המרכז לצמיחה פיננסית.





X3

2



X10

1

דפים וציוד:

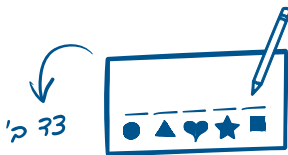
- 10 פליירים – עמודים 21-23
- 3 גלגלי מפתח – עמוד 24
- מעטפה
- כלי כתיבה



הכנות מוקדמות:



1. גזירת הפליירים של המבצעים – עמודים 21-23 לפי הסימונים
2. תליית המבצעים על המקרר או על הלוח
3. גזירת שלושת הגלגלים לפי הסימון
4. הכנסת הגלגלים למעטפה – יש לסגור את המעטפה.
5. על המעטפה יש לצייר 5 קווים ו-5 צורות (עיגול, משולש, לב, כוכב וריבוע) כמו בדוגמא:



הנחיות לשחקנים:



בעזרת זיהוי 5 מבצעים שגורמים ל"בזבז" יתר ופתרון 5 הרמזים שמופיעים עליהם, מצאו קוד בן 5 ספרות ש"יפתח" את המעטפה.

דרך הפתרון:



השחקנים יזהו 5 מבצעים שגורמים ל"בזבז" יתר. על כל מבצע יופיע רמז. בעזרת 5 הרמזים שעל 5 המבצעים הנכונים יפתרו את הקוד שעל המעטפה ויפתחו אותה. בתוך המעטפה תהיה הזמנה לחתונה שתשמש אותם לחידה הבאה.

פתרון:



רמז: העזרו בסרטון כי לזהות אילו מהמבצעים גורמים ל"בזבז" יתר.



9 שלב תשיעי



X3

2



1



דפים וציוד:



דף עם 3 כרטיסי מועדון – עמוד 25
3 גלגלי מפתח – מהחידה הקודמת
כלי כתיבה

הכנות מוקדמות:



אין בשלב זה

הנחיות לשחקנים:



עליכם למצוא את כרטיס המועדון המשתלם ביותר. בעזרת קוד החבר תוכלו למצוא את הצורה המסתתרת על כל גלגל.

דרך הפתרון:



השחקנים יבחרו בכרטיס המשתלם ביותר מבין השלושה לפי תנאי המועדון.
קוד החבר של הכרטיס הנכון ינחה אותם לצייר 3 צורות שונות על 3 הגלגלים בעזרת חיבור נקודות.

לדוגמא, עם קוד החבר הוא:

GITPG ג – GISQG ב – HQSH א

השחקנים ימתחו קו מ-H ל-Q ל-S ל-H ויקבלו צורת משולש על הגלגל הראשון.
ואז ימתחו קו מ-G ל-I ל-S ל-G ל-G ויקבלו צורת ריבוע על הגלגל השני.
ואז ימתחו קו מ-G ל-I ל-T ל-P ל-G ויקבלו צורת טרפז על הגלגל השלישי.
הגלגלים יסייעו בפתיחת הכספת בשלב הבא.

פתרון: גלגל א – גלגל ב – גלגל ג –

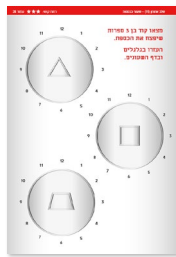


רמז: על מנת לעזור לשחקנים להבין איזה מהכרטיסים לפנייהם הוא כרטיס המועדון המשתלם ביותר, הפנו אותם לעמוד [מתי באמת כדאי להיות חברי מועדון?](#) באתר של המרכז לצמיחה פיננסית.





3



2



1

דפים וציוד:



3 גלגלי מפתח – מהחידה הקודמת
דף שעונים לפיצוח הכספת – עמוד 26
דף פיצוח – עמוד 27
מעטפה

הכנות מוקדמות:



1. הכנסת דף הפיצוח (עמוד 28) למעטפה – יש לסגור את המעטפה.
2. על המעטפה יש לצייר 3 קווים ו-3 צורות- משולש, ריבוע וטרפז- כמו בדוגמא:



הנחיות לשחקנים:



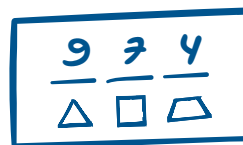
מצאו קוד בן 3 ספרות שיפצח את הכספת. העזרו בגלגלים ובדף השעונים.

דרך הפתרון:



השחקנים יציבו את הגלגלים בתוך השעונים שעל הדף, כך שהפסים השחורים יתאימו למספרים שגילו בפתרון שלב מס' 4. החץ בכל גלגל יצביע על מספר אחר. את המספרים ירשמו השחקנים בקוד שעל המעטפה לפי הצורה המתאימה – הקוד שיתקבל יפצח את ה"כספת".

פתרון:



רמז: העזרו בפתרון שלב מספר 4.



בהצלחה!